

# **BangerMenuDisk**

Andre' Trettin

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> BangerMenuDisk		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Andre´ Trettin	February 11, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>BangerMenuDisk</b>	<b>1</b>
1.1	Anleitung zu BangerMenuDisk . . . . .	1
1.2	Was ist BangerMenuDisk ? . . . . .	1
1.3	Rechtliches . . . . .	1
1.4	Systemvoraussetzungen . . . . .	2
1.5	Installation . . . . .	2
1.6	Programm Bedienung . . . . .	3
1.7	Konfigdatei Beschreibung . . . . .	4
1.8	Mitgeliefertes Konfigfile . . . . .	4
1.9	Fehlerbeschreibungen . . . . .	5
1.10	Histry . . . . .	5
1.11	Dankessagungen . . . . .	6
1.12	Autor & Adresse . . . . .	6
1.13	Index von BangerMenuDisk . . . . .	7

---

## Chapter 1

# BangerMenuDisk

### 1.1 Anleitung zu BangerMenuDisk

BangerMenuDisk

BangerMenuDisk 1.4 (20-Feb-96)

Was~ist~BangerMenuDisk~?	kurze Anleitung
Rechtliches	Rechtliches und Vertrieb
Systemvoraussetzungen	Kickstarts und Libraries vorhanden ?
Installation	Manuelles Installieren
Programm~Bedienung	Ausführliche Bedienung des Programmes
Konfigdatei~Beschreibung	Wie Konfiguriere ich BangerMenuDisk
Mitgelieferte Konfig	genaueres Betrachten der Beispiel-Konfig
Fehlerbeschreibungen	Fehler ? Warum ?
Histry	Versionsgeschichte
Autor~&~Adresse	Kontakt Möglichkeiten

### 1.2 Was ist BangerMenuDisk ?

Was ist BangerMenuDisk ?

BangerMenuDisk ist ein Programm das eine graphische selektive~Auswahl beim Booten ermöglicht mit eigener Konfiguration. Beim Booten erscheint,~wenn die CAPS-LOCK-Taste gedrückt wurde, ein Fenster, in dem je nach~Konfiguration mehrere Gadgets mit Programmen (oder Batchdateien) angezeigt werden. Durch Auswahl eines dieser Gadgets wird dann das Programm oder das Skript~ausgeführt. Entscheidet man sich dann doch noch für den normalen Bootvorgang,~muß nicht erst wieder neu gebootet werden, sondern betätigt man statt dessen die~ESC- oder Q-Taste um das Programm abubrechen.

### 1.3 Rechtliches

---

## Rechtliches

Es wird keine Garantie gegeben, daß das Programm 100%ig zuverlässig ist. Ihr benutzt dieses Programm auf eigene Gefahr. Der Autor kann auf keinen Fall für irgendwelche Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch die Anwendung dieses Programmes entstehen.

Weiterhin darf das Programm und der Quelltext zu 'BangerMenuDisk' nicht zu kommerziellen Zwecken jeder Art verwendet werden. Programmpaket und die Dokumentation sollten ohne Veränderung weitergegeben werden. Ferner sollten \*KEINE\* Dateien hinzugenommen werden oder selbige verändert werden!

Der Quelltext ist völlig Public Domain und Giftware, aber es wäre nett, wenn mich der jeweilige Programmierer in einer kleinen Danksagung erwähnen würde. Auch wenn andere dieses Programm als Grundlage nehmen, um ein neues Programm zu programmieren, sollten diese sich mit mir in Verbindung setzen, damit wir unsere Aktivitäten koordinieren können.

Der Installer ist © bei Amiga Technologies (Division of ESCOM).  
MagicWB is Copyright ©1992-1994 Martin Huttenloher.

## 1.4 Systemvoraussetzungen

### Systemvoraussetzungen

Es wird für das Programm BangerMenuDisk Kickstart 2.04 oder höher benötigt. Die gadtools.library sollte im LIBS: Verzeichnis vorhanden sein. Die gadtools.library ist ab Kickstart 2.x standart.

## 1.5 Installation

### Installation

Bei der Disketten-Installation sollte das Programm BangerMenuDisk ins C-Verzeichnis und die Konfigdatei ins S-Verzeichnis kopiert werden. Bei Festplatten sollten alle Daten zum Programmpaket in ein bestimmtes Verzeichnis auf der Platte kopiert werden. (z.B. Work:Tools/BangerMenuDisk) Hier ist der oberste Teil der Original-Startup-Sequence.

```
; $VER: startup-sequence 39.9 (9.8.92)
```

```
C:SetPatch QUIET
```

```
C:Version >NIL:
```

```
C:AddBuffers >NIL: DF0: 15
```

```
FailAt 21
```

```
C:MakeDir RAM:T RAM:Clipboards RAM:ENV RAM:ENV/Sys
```

```
C:Copy >NIL: ENVARC: RAM:ENV ALL NOREQ
```

```
Resident >NIL: C:Assign PURE
Resident >NIL: C:Execute PURE
```

```
Assign >NIL: ENV: RAM:ENV
Assign >NIL: T: RAM:T
Assign >NIL: CLIPS: RAM:Clipboards
Assign >NIL: REXX: S:
```

Und hier ist die geänderte Startup-Sequence

```
; $VER: startup-sequence 40.007 (4.8.95)
FailAt 21                                     ;BangerMenuDisk gibt einen ↵
    Returncode                                ;10 zurück wenn etwas ↵
                                                ;ausgewählt wurde.
C:MakeDir RAM:T RAM:Clipboards RAM:ENV RAM:ENV/Sys ;Hier legen wir das T- ↵
    Verzeichnis
Assign >NIL: ENV: RAM:ENV                       ;im Ram an. Das ist wichtig ↵
    wenn
Assign >NIL: T: RAM:T                           ;BangerMenuDisk Skriptdateien ↵
    ausführen soll
Assign >NIL: CLIPS: RAM:Clipboards             ;soll.

<Pfad>
BangerMenuDisk <Parameter>
IF ERROR THEN
    ENDCLI
ENDIF

C:SetPatch QUIET
C:Version >NIL:
C:AddBuffers >NIL: DF0: 15

Resident >NIL: C:Assign PURE
Resident >NIL: C:Execute PURE

Assign >NIL: REXX: S:
```

## 1.6 Programm Bedienung

Programm Bedienung

BangerMenuDisk kann nur aus der shell gestartet werden (Es ist gedacht, daß das BangerMenuDisk aus der Startup-Sequence ausgeführt wird). Wenn Sie das Menu bei jedem Starten sehen wollen, können Sie als Parameter Angabe NOKEY angeben. Dies ist vorteilhaft bei Disketten mit mehreren Programmen (oder Spielen). Wird BangerMenuDisk ohne Parameter aufgerufen, muß die CAPS-LOCK-Taste gedrückt sein, damit das Menu erscheint. Das hat den Grund, das die normale Startup-Sequence immer beim Booten ausgeführt wird, wenn die Taste nicht gedrückt wurde. Nur bei speziellen Anlässen erscheint das Menu und man kann dann das Programm oder das Startup-Skript mit der Maus wählen.

Für mausfaule User existiert die Möglichkeit, mit den Cursorstasten

hoch oder runter die Gadgets zu markieren. Das Gadget wird mit der Return-Taste ausgewählt. Werden die Cursorstasten links oder rechts benutzt wird entweder ganz am Anfang bzw. eine Spalte nach links (falls vorhanden) oder Ende bzw. eine Spalte nach rechts gesprungen. Das Programm wird mit dem Drücken des CLOSE-Gadgets des Fenster oder mit den Tasten ESC und Q abgebrochen. Dann wird die normale Startup-Sequence weiter fortgeführt.

## 1.7 Konfigdatei Beschreibung

Konfigdatei Beschreibung

Die Konfigdatei muß immer BangerMenuDisk.Prefs heißen und wird dort, wo sich das Programm BangerMenuDisk befindet oder im S: Verzeichnis gesucht.

```
Beispiel:  Programmname1
           Programmpfad1
           Programmname2
           Programmpfad2
           Programmname3
           Programmpfad3
           .
           .
           .
```

siehe dazu auch die mitgelieferte Konfigdatei an.

Die Konfigdatei braucht kein ENDE mehr seit Version 1.220!

Der Programmname erscheint nachher im Gadget. Wobei der Pfad ein voran gestelltes Kommando wie RUN für Programme die sich nicht abkuppeln von der CLI und ein NEWSHELL für Skripts stehen muß (und sollte), damit alles richtig funktioniert.

Je länger der Programmname ist desto länger werden die Gadgets. Es passen in eine Spalte 17 Gadgets und somit 17 Programmnamen. Es können je nach länge des Programmnamen bis zu 70 Gadgets dargestellt werden (und mehr).

## 1.8 Mitgeliefertes Konfigfile

Mitgelieferte Konfig

CD32	1. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/CD32 Booten von CD32-CD's	der CD32 - Emulator zum ↔
ShapeShifter	2. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/ShapeShifter Emulator eine Batch-Datei abgearbeitet	hier wird für den MAC- ↔
Directory Opus	3. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/DOPus Batch-Datei ausgeführt	für DOPus wird auch eine ↔
ADPro	4. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/ADPro Speicher	ADPro braucht meist viel ↔

VT 2.76	5. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/VT2.76	gleich den Virenkiller ↔
starten damit kein Linkvirus im Speicher ist	
Shell	6. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/Shell	eine Shell für ↔
Programmierer von vorteil vielleicht	
Seelenturm	7. Gadgetname
Newshell from HD1:Misc/BangerMenuDisk/Bat/Seelenturm	für Spiele die viel ↔
Speicher benötigen	

## 1.9 Fehlerbeschreibungen

Fehlerbeschreibungen

Returncodes:

10 = kein Fehler. Das Programm ist vollständig abgelaufen und hat ihr Programm ihrer Wahl gestartet. Dieser Returncode ist dazu da, damit die Startup-Sequenz abgebrochen werden kann und ihre Batchdatei ausgeführt wird.

21 = kein Speicher

22 = konnte Library (oder Libraries) nicht öffnen (dos,intuition,gadtools)

23 = GetVisualInfo Fehler (Fenstergrafik Fehler)

24 = konnte File BangerMenuDisk.Prefs nicht öffnen

25 = bei der Gadgeterschaffung trat ein Fehler auf

26 = konnte Fenster nicht öffnen oder Task nicht finden

27 = Einstellungen sind Leer

28 = kein Speicher für die Einstellungen

29 = kein MsgPort

30 = konnte kein IORequest belegen

31 = konnte input.device nicht öffnen

32 = Parameter Angabe falsch

## 1.10 Histroy

Versions verlauf

1.210 erste Version im Aminet

1.220 kein ENDE mehr zum Kennzeichen der Konfigdatei  
da in Defender als ENDE erkannt wurde.  
kleiner Bug im Screentitle

Ein Anrufer aus Kanada sagte: BangerMenuDisk läuft nicht mit CROAK2 (Aminet/games/jump).  
Ich testete Croak2 von Workbench : Ergebnis kein Frosch da.  
Danach ohne Startup-Sequenz : Ergebnis immer noch kein Frosch da (Spritefehler).  
So danach testete ich BangerMenuDisk. Wählte Shell aus und startete Croak2. Ergebnis nun war der Frosch da!  
Keine Ahnung warum!?!



1.235 Kleine Veränderung am Layout (bei mehreren Spalten)

1.4 unbenannt aus BangerMenu in BangerMenuDisk  
NOKEY Option Funktioniert nun. Spalten gelöst

Testcomputer: A4000/30 25Mhz FPU 82 14MB Kick3.1 SCSI+AT CyberVision 4MB  
A1200 28Mhz 6MB Kick3.0 AT

## 1.11 Dankessagungen

Dankessagungen in Alphabetischer Reihenfolge

Andreas	Für die tollen Vorschläge mit denen Version 3.0 entstand Ich wünsche Dir Glück für die letzte Prüfung
A-Team-Box	für den Banger-Programm Einsatz, für das billige Daughter-board
Michael Belter	für seinen Auftrag zum programmieren von BangerMenu Na, läuft der A2000er noch ? Melde dich mal !
BEAViS	für die Fehler Meldungen, seine Ideen und EMail kontakt Schöne Grüße von Hamburg nach Kanada
Eric	Dein DSA-Util ist riesig Groß. Weiter so !
Fireball	fürs Beta-Testen all meiner erfolgreichen und nicht so erfolgreichen Programmen, Tips, Ideen, usw. Übung macht den Meister: Schreib mal das ARexx-Prog. für Fiasco
Enriko Groen	für die erste Postkarte aus den Niederlanden
Martin Huttenloher	für den MagicWB Standard
MCP-Macher	für ihr geniales Programm !!!!!!!
Rollenspieler immer	an alle Rollenspieler meiner Gruppen: Rollenspiel für ↔
Christian Schacht	für den VGA Vorschlag, und seine EMail
Skobar	für die DSA-plaudereien auf IRC, wir müssen mal wieder ...

## 1.12 Autor & Adresse

Autor & Adresse

Andre' Trettin  
Duwockskamp 33  
21029 Hamburg  
Germany

---

040/7246861

E-Mail: tretti-a@rzbt.fh-hamburg.de !

Programm Werbung: BangerVersion 1.357 Aminet/util/misc  
schreibt die Versionnr. als Filekommentar

BangerIsharIns Aminet/game/patch  
Installiert Ishar 1 auf Festplatte

BangerFileChc demnächst im Aminet  
In der Testphase ein FileCheckerprog. für die  
Mailbox mit Erkennung auf doppelt und fakes  
und etlichen Filetypen. --> BangerFileChecker  
Wer interesse hat und den FileChecker testen  
möchte kann mir ja eine EMail schicken.  
Die Englische Anleitung fehlt nur noch.

BangerDSA-KS Aminet/game/role  
Ist ein Kräutersuchprogramm für das Deutsche  
Rollenspiel DSA mit Kräuter Beschreibung.

BangerKommKurz Aminet/dev/asm  
kürzt Kommentare aus Assembler Sourcecode und  
den Includes für Assembler. Dadurch ist ein  
schnelleres Übersetzen möglich

## 1.13 Index von BangerMenuDisk

Adresse  
Autor  
BangerMenuDisk.Prefs  
CAPS-Lock-Taste  
Close-Gadget  
Cursorsteuerung  
ESC-Taste  
Fehler  
Histroy  
Installation  
Installationskript  
Konfigdatei  
Q-Taste  
Startup-Sequence